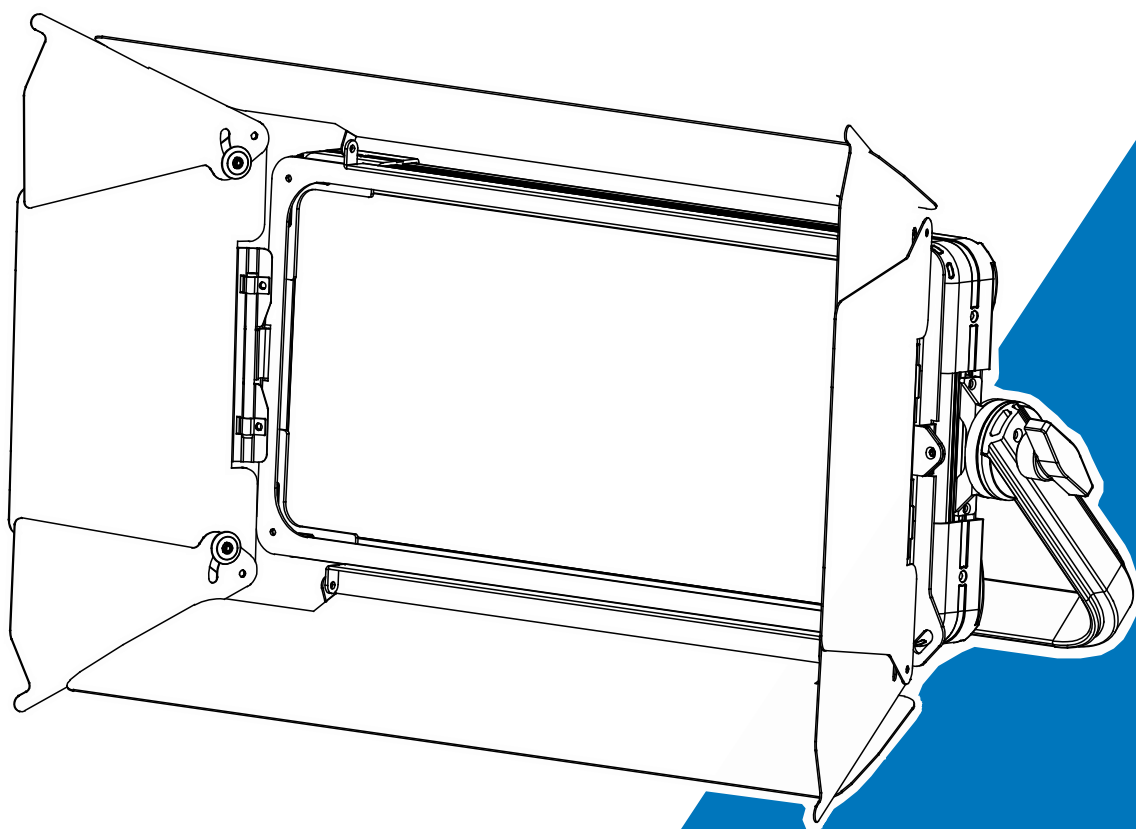


Acme®

LIGHT PANEL
TV
1000

LP-F1000 CW

LP-F1000 WW



说明书

使用前请仔细阅读此说明书

目 录

| | |
|----------------------|----|
| 1. 安全指导 | 2 |
| 2. 技术规格 | 3 |
| 3. 控制面板 | 5 |
| 4. 挡光板的安装 | 6 |
| 5. 灯具设置 | 6 |
| 5.1 主要功能 | 6 |
| 6. 通用 DMX 控制器控制..... | 11 |
| 6.1 DMX512 连接 | 11 |
| 6.2 通道设置 | 12 |
| 6.3 地址码设置 | 12 |
| 6.4 DMX512 通道 | 12 |
| 7. 故障处理 | 14 |
| 8. 设备清洁 | 14 |

1. 安全指导



请仔细阅读此说明书，它包括了安装、使用和维护等重要信息。

警告

请保存此说明书，作为将来的咨询依据，如果你向其他用户推销此产品，请确保他们也得到此手册。

注意：

设备出厂时均包装完好，请按照用户手册进行操作，人为原因导致机器故障不在保修范围。

- 在使用产品前，请打开仔细检查，确保灯具无运输造成的损伤。
- 设备仅适于室内干燥处使用。
- 灯具的安装、操作请由专业人士进行。
- 不要让小孩操作机器。
- 固定设备时要使用安全的绳具，移动灯具时请同时托起底部。
- 必须把设备安装在通风良好处，至少距离邻近平面 50 厘米。
- 确保通风孔通畅，以免灯具运行时过热。
- 运行前确保电源电压与设备要求的电源电压相符。
- 请将导电体接地，以防电击。
- 请勿在 0℃ 以下或 40℃ 以上环境运行灯具。
- 禁止将灯具直接连接到调光设备。
- 灯具运行时旁边请勿放置可燃物品，以防火险。
- 开启灯具前请仔细检查电源线是否破损，如有损伤请立即更换。
- 避免易燃液体、水或金属等导电体进入灯具内部，以免电击或起火，如有异物进入灯具，请立即切断电源。
- 避免在脏、多尘的环境下操作灯具，并定期对灯具进行清洁维护。
- 灯具运行时禁止触摸电线，以防电击。
- 避免电源线与其他线材缠绕。
- 更换保险丝前，请先断开电源。
- 更换保险丝时请使用相同型号。
- 请勿重复开启灯具。
- 灯具外壳、透镜或紫外线过滤器等出现明显损坏时请及时更换。

- 灯具内部无可拆卸部件，请勿擅自打开灯具外壳。
- 机器出现故障，请立即停止使用，并断电检查；非专业技术人员，请勿自行维修；如需帮助，请与最近的授权销售/技术中心联系。
- 灯具长期不使用或维修时请切断电源。
- 需再次运输时，请使用原包材。
- 灯具运行时请勿直视。
- 灯具没有防护罩或者外壳损坏时，请勿操作。

安装：

灯具应该用螺丝固定在快锁灯钩上，要确保安装牢固，以防在运行时颤动滑落。还要确保连接灯具的结构能够支撑灯具 10 倍的重量。在安装灯具的同时还要使用一条能够支持灯具 12 倍重量的安全绳。

设备的安装应由专业人员进行，同时还要安装在人们不能随意接触到的或者没有人随意经过的地方。

2. 技术规格

产品执行 GB7000.1-2015，GB7000.217-2008 标准。

输入电源：

AC 100~240V, 50/60Hz

功率：

100W

光源：

240 颗 0.5W 冷白 LED (LP-F1000 CW)

240 颗 0.5W 暖白 LED (LP-F1000 WW)

色温：

5600±250K (LP-F1000 CW)

3200±150K (LP-F1000 WW)

光束角度：

110°

光学:

CRI: CW≥94, WW≥95

CQS: CW≥94, WW≥94

TLCI: CW≥95, WW≥95

控制:

通道模式: 1/2A/2B/3 通道

控制模式: DMX512, RDM, 主副机, Art-Net

软件升级: 通过 DMX 连接更新软件

结构:

显示屏: LCD 显示屏

信号输入/输出: 五芯卡侬头插座(可选配三芯)

电源插座: 电源连接器输入

防护等级: IP20

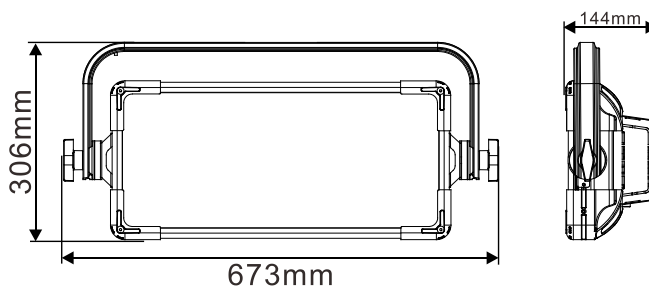
主要特点:

LP-F1000 CW/WW 以优秀的泛光用于各摄影、电视台、会议室、大型商场等, 其突出的柔光特点令它被广泛使用与配合使用。可以使用电池供电。

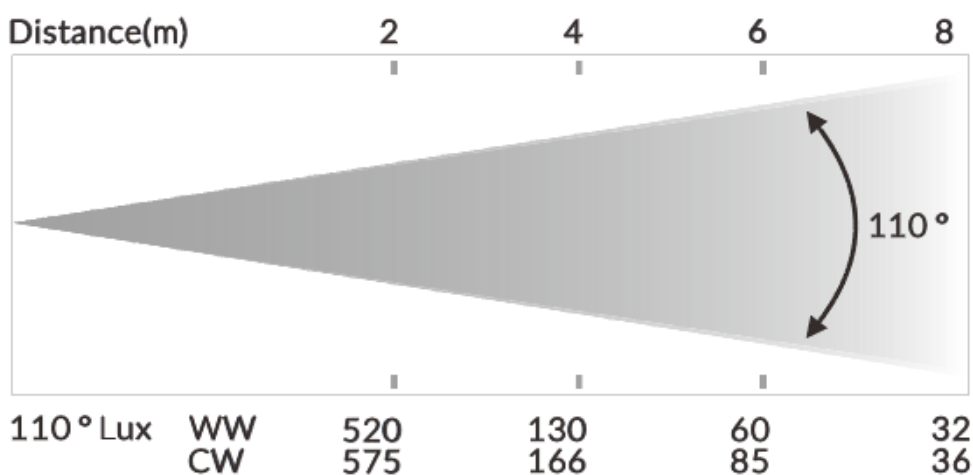
尺寸/重量:

公制: 673x144x306mm, 9.2kgs

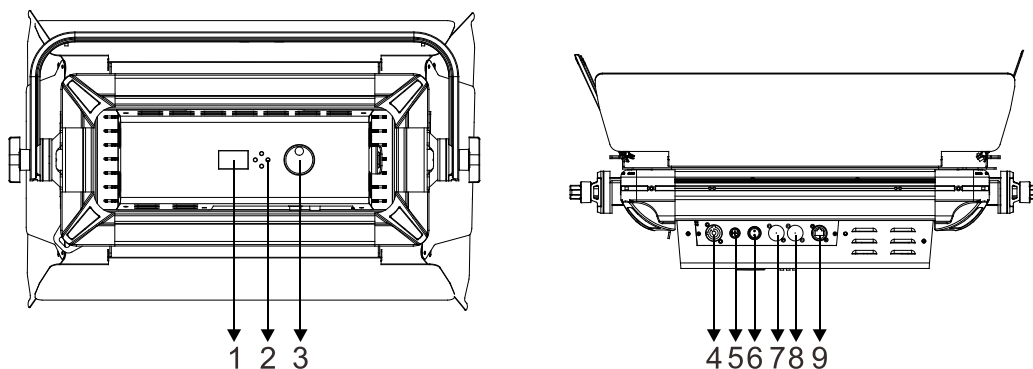
英制: 26.5"x5.7"x12" in, 20.3lbs



产品照度图:



3. 控制面板



1. 显示屏：显示各种功能菜单

2. 按钮：

| | |
|---------------|----------|
| MENU | 进入菜单选择功能 |
| ▲ UP | 到前一个选项 |
| ▼ DOWN | 到后一个选项 |
| ENTER | 确认所选功能 |

3. 调光：

调整光源亮度

4. 电源输入：

连接电源供电

5. 保险管(T 2A)：

保护灯具免受电流过大而造成的损害

6. 电池输入插座(DC 48V)：

连接外接电池

7. DMX 输出：

用于 DMX512 连接，使用 5 芯 XLR 信号线连接下一台机器，并输出 DMX 信号(可选配 3 芯)

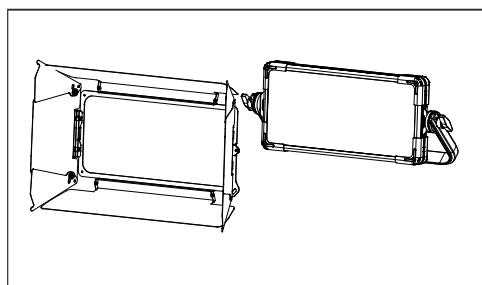
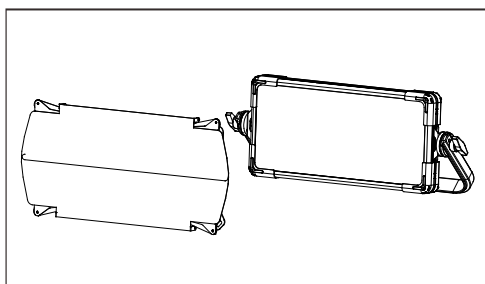
8. DMX 输入：

用于 DMX512 连接，使用 5 芯 XLR 信号线连接控制台与灯具，并输入 DMX 信号(可选配 3 芯)

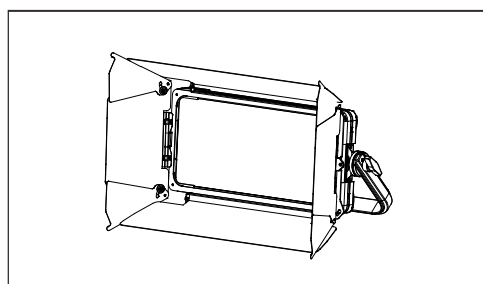
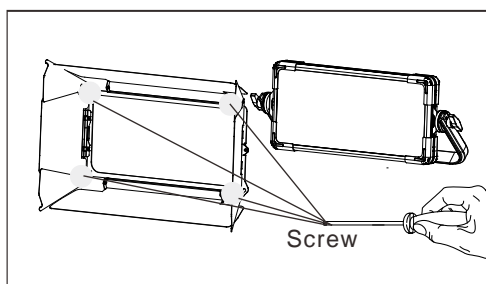
9. 以太网：

机器的信息可通过网线传输到主控制器

4. 挡光板的安装



首先，请用手把挡光板打开。



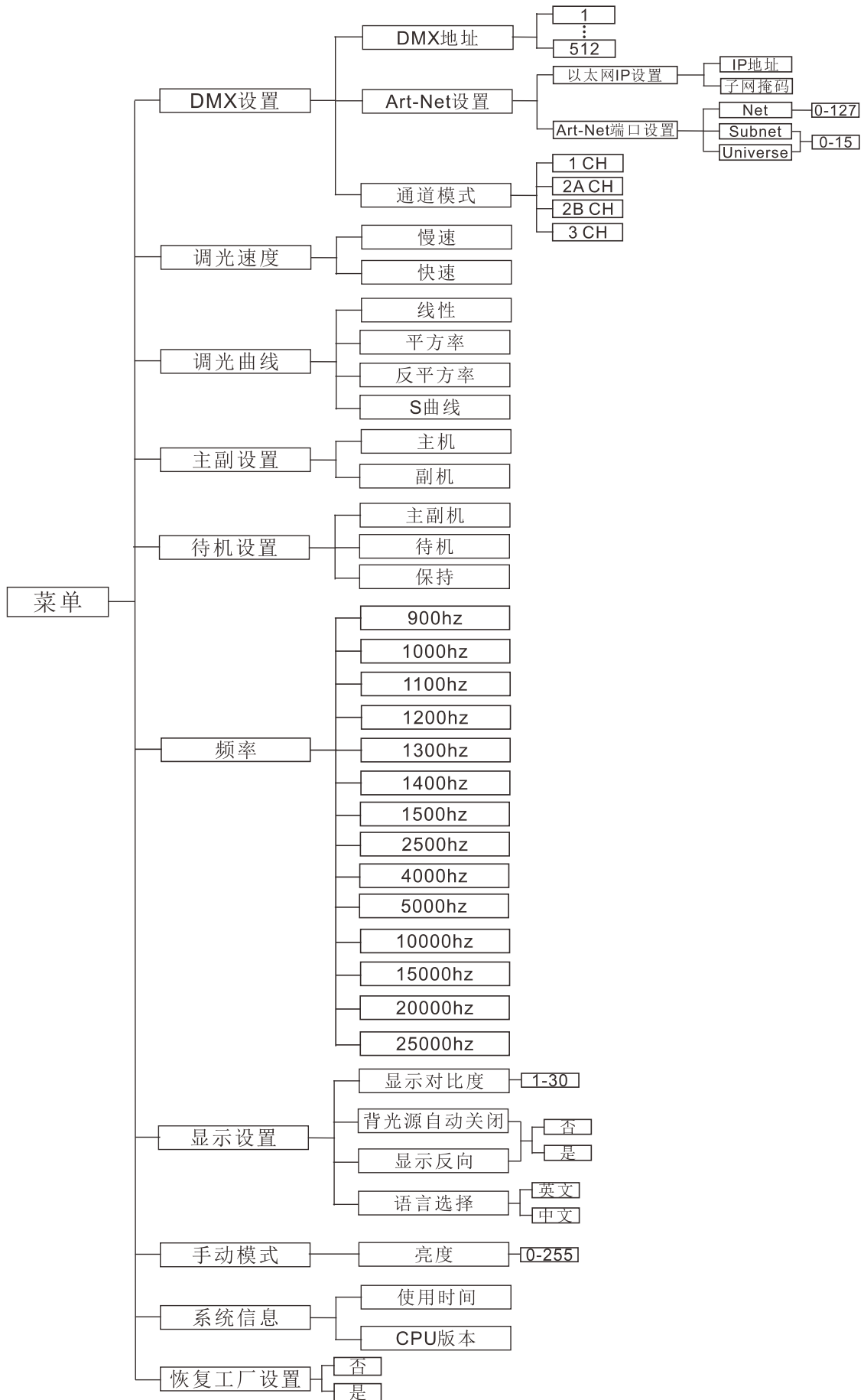
然后，请把挡光板放进灯具并锁紧螺丝。

5. 灯具设置

5.1 主要功能

打开机器，按 MENU 按钮进入菜单模式，使用 UP/DOWN 按钮查找菜单，当预设菜单显示在显示屏上时，按 ENTER 按钮确认，使用 UP/DOWN 按钮选择子菜单，按 ENTER 按钮保存设定或自动返回上一级菜单。按 MENU 按钮返回，或等待 30 秒后自动退出菜单模式。

主要的功能显示如下：



DMX 设置

进入 MENU 模式，选择 **DMX 设置**，按 ENTER 按钮确认，使用 UP/DOWN 按钮来选择：**DMX 地址**、**Art-Net 设置** 或 **通道模式**。

DMX 地址

选择 **DMX 地址**，按 ENTER 按钮确认，当前的 DMX 地址会在显示屏上显示，使用 UP/DOWN 按钮来选择 001~512 地址，按 ENTER 按钮保存。按 MENU 按钮退回到上一级菜单或等待 30 秒自动退出菜单模式。

Art-Net 设置

选择 **Art-Net 设置**，按 ENTER 按钮确认，当前的模式会在显示屏上显示，通过 UP/DOWN 按钮来选择：**以太网 IP 设置** 或 **Art-Net 端口设置**，按 ENTER 按钮保存。按 MENU 按钮退回到上一级菜单或等待 30 秒自动退出菜单模式。

通道模式

选择 **通道模式**，按 ENTER 按钮确认，当前的通道模式会在显示屏上显示，使用 UP/DOWN 按钮来选择：**1CH**、**2A CH**、**2B CH** 或 **3 CH**，按 ENTER 按钮保存。按 MENU 按钮退回到上一级菜单或等待 30 秒自动退出菜单模式。

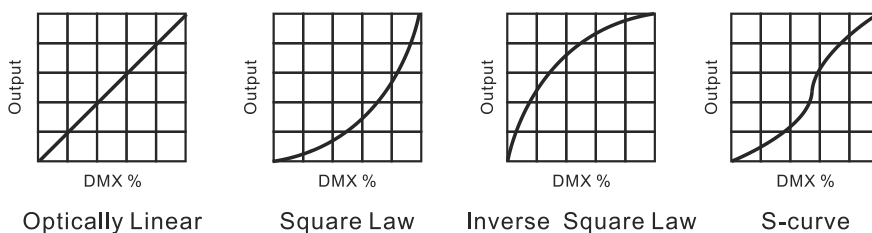
调光速度

选择 **调光速度**，按 ENTER 按钮确认，当前的模式会在显示屏上显示，通过 UP/DOWN 按钮来选择：**慢速** 或 **快速**，按 ENTER 按钮保存。按 MENU 按钮退回到上一级菜单或等待 30 秒自动退出菜单模式。

调光曲线

选择 **调光曲线**，按 ENTER 按钮确认，当前的模式会在显示屏上显示，通过 UP/DOWN 按钮来选择：**线性**、**平方率**、**反平方率** 或 **S 曲线**，按 ENTER 按钮保存。按 MENU 按钮退回到上一级菜单或等待 30 秒自动退出菜单模式。

Dimmer Modes



模式1（光学线性）：随着DMX值增加，光照强度的增加趋向于线性；

模式2（平方率）：光照强度控制在低值时线条较精细，在高值时线条较粗；

模式3（反向平方率）：光照强度控制在低值时线条较粗，在高值时线条较细；

模式4（S-曲线）：光照强度控制在低值、高值时线条较精细，在中间值时线条较粗。

主副设置

选择 **主副设置**，按 ENTER 按钮确认，当前的模式会在显示屏上显示，通过 UP/DOWN 按钮来选择：**主机** 或 **副机**，按 ENTER 按钮保存。按 MENU 按钮退回到上一级菜单或等待 30 秒自动退出菜单模式。

待机设置

选择 **待机设置**，按 ENTER 按钮确认，当前的模式会在显示屏上显示，通过 UP/DOWN 按钮来选择：**主副机**、**待机** 或 **保持**，按 ENTER 按钮保存。按 MENU 按钮退回到上一级菜单或等待 30 秒自动退出菜单模式。

频率

选择 **频率**，按 ENTER 按钮确认，当前的模式会在显示屏上显示，通过 UP/DOWN 按钮来选择：**900hz、1000hz、1100hz、1200hz、1300hz、1400hz、1500hz、2500hz、4000hz、5000hz、10000hz、15000hz、20000hz** 或 **25000hz**，按 ENTER 按钮保存。按 MENU 按钮退回到上一级菜单或等待 30 秒自动退出菜单模式。

显示设置

进入 MENU 模式，选择 **显示设置**，按 ENTER 按钮确认，通过 UP/DOWN 来选择：**显示对比度**、**背光源自动关闭**、**显示反向** 或 **语言选择**。

显示对比度

选择 **显示对比度**，按 ENTER 按钮确认，当前的模式会在显示屏上显示，通过 UP/DOWN 按钮来调整对比度从 **1** 到 **30**，按 ENTER 按钮保存。按 MENU 按钮退回到上一级菜单或等待 30 秒自动退出菜单模式。

背光源自动关闭

选择 **背光源自动关闭**，按 ENTER 按钮确认，当前的模式会在显示屏上显示，通过 UP/DOWN 按钮来选择：**否** 或 **是**，按 ENTER 按钮保存。按 MENU 按钮退回到上一级菜单或等待 30 秒自动退出菜单模式。

显示反向

选择 **显示反向**，按 ENTER 按钮确认，当前的模式会在显示屏上显示，通过 UP/DOWN 按钮来选择：**否(正常)** 或 **是(显示反向)**，按 ENTER 按钮保存。按 MENU 按钮退回到上一级菜单或等待 30 秒自动退出菜单模式。

语言选择

选择 **语言选择**，按 ENTER 按钮确认，当前的模式会在显示屏上显示，使用 UP/DOWN 按钮来选择：**英文** 或 **中文**，按 ENTER 按钮保存。按 MENU 按钮退回到上一级菜单或等待 30 秒自动退出菜单模式。

手动模式

选择 **手动模式**，按 ENTER 按钮确认，当前的模式会在显示屏上显示，使用 UP/DOWN 按钮来选择：**亮度**，当前的值会在显示屏上显示，使用 UP/DOWN 按钮来调整数值从 **0** 到 **255**，按 ENTER 按钮保存。按 MENU 按钮退回到上一级菜单或等待 30 秒自动退出菜单模式。

系统信息

进入 MENU 模式，选择 **系统信息**，按 ENTER 按钮确认，用 UP/DOWN 按钮来选择：**使用时间** 或 **CPU 版本**。

使用时间

选择 **使用时间**，按 ENTER 按钮确认，显示屏上将显示灯具运行的时间，按 MENU 按钮退出。

CPU 版本

选择 **CPU 版本**，按 ENTER 按钮确认，显示屏上将显示设备的固件版本，按 MENU 按钮退出。

恢复工厂设置

选择 **恢复工厂设置**，按 ENTER 按钮确认，用 UP/DOWN 按钮来选择：**否(保持当前设置)** 或 **是(恢复工厂设置)**，一旦选定，按 ENTER 按钮保存。按 MENU 按钮退出。

RDM 功能

选择 MANUFACTURER 菜单，可以显示设备的制造商。

选择 SOFTWARE VERSION 菜单，将显示灯具的程序版本号。

选择 DMX START ADDRESS 菜单，可以设置灯具的 DMX 地址(001-512)。

选择 DEVICE MODEL DESCRIPTION 菜单，可以显示设备的型号。

选择 DEVICE LABEL 菜单，可以更改灯具的型号。

选择 DMX PERSONALITY 菜单，可以设置灯具的通道模式(1/2A/2B/3 通道)。

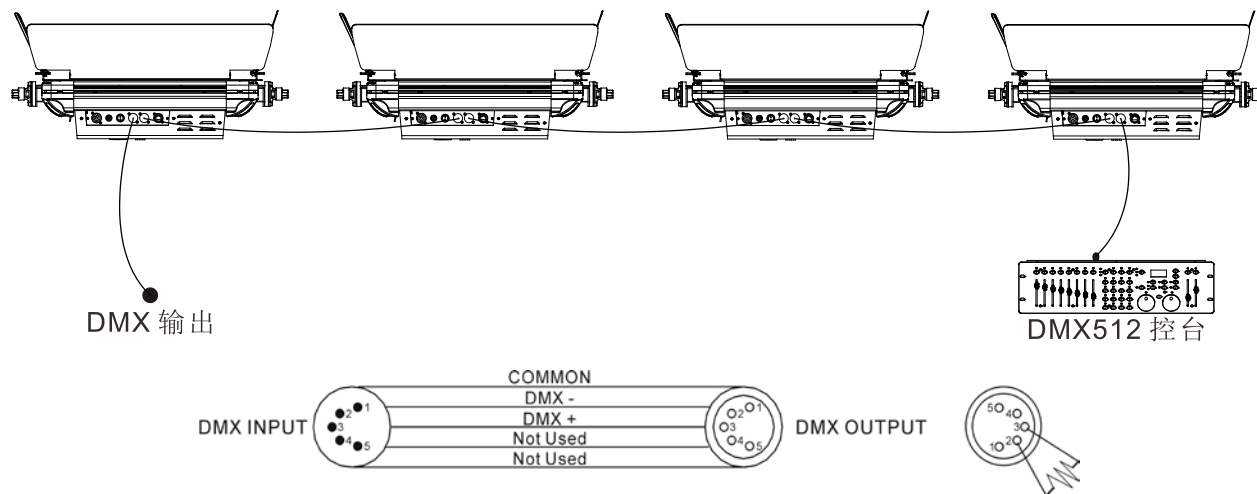
选择 DMX PERSONALITY DESCRIPTION 菜单，可以显示灯具的当前所选的通道模式。

选择 DEVICE HOURS 菜单，将显示灯具运行的时间。

选择 RESET DEVICE 菜单，出现 WARM RESET/COLD RESET 选项，当选择 WARM RESET 时，灯具将进行热复位，当选择 COLD RESET 时将退出。

6. 通用 DMX 控制器控制

6.1 DMX512 连接



1. 为了减少信号错误，避免传输过程中信号减弱和干扰，可以在最后一台机器的 DMX 输出端的 2 芯和 3 芯之间加一个 120OHM 1/4W 的电阻。
2. 用 XLR 信号线连接灯具，一端接到灯具的输出口，另一端接到下一个灯具的输入口。XLR 信号线只能用于串联，不可以并联。DMX512 信号传输速度很快，信号线损坏，焊接处不牢，接触不好等，都会影响信号传输，致使系统关闭。
3. 当某个单元的机器电源断路时，DMX 输出和输入的连接是旁通的，以便维持 DMX 线路的连通。

4. 每盏灯都要有一个地址码，能够接收控台发出的信息，范围在 1-512 之间。
5. DMX512 系统的终端需要装配一个终端器，以减少信号传输出现错误。
6. 3 芯 XLR 连接器比 5 芯 XLR 要更普遍一些：
 - 3 芯 XLR: PIN 1: GND, PIN 2: 负信号, PIN 3: 正信号。
 - 5 芯 XLR: PIN 1: GND, PIN 2: 负信号, PIN 3: 正信号, PIN4/PIN5: 未使用。

6.2 通道设置

按 MENU 按钮进入菜单模式，选择 DMX 设置，按 ENTER 按钮确认，选择通道模式，按 ENTER 按钮确认，当前的通道模式会在显示屏上显示，用 UP/DOWN 按钮来选择 1 CH、2A CH、2B CH 或 3 CH，按 ENTER 按钮保存。按 MENU 按钮返回上一级菜单或等待 30 秒自动退出菜单模式。

6.3 地址码设置

使用通用 DMX 控制器来控制灯具时，你需要为灯具设置起始地址（1-512），以便机器能接受到 DMX 信号。

按 MENU 按钮进入菜单模式，选择 DMX 设置，按 ENTER 按钮确认，选择 DMX 地址，按 ENTER 按钮确认，当前的地址会在显示屏上显示，然后用 UP/DOWN 按钮来选择地址码（1-512），按 ENTER 按钮保存。按 MENU 按钮返回上一级菜单或等待 30 秒自动退出菜单模式。

请参考以下的图表，设置前 4 台灯具的地址码：

| 通道模式 | 灯具 1 地址码 | 灯具 2 地址码 | 灯具 3 地址码 | 灯具 4 地址码 |
|-------|-------------|-------------|-------------|-------------|
| 1 通道 | 1 | 2 | 3 | 4 |
| 2A 通道 | 1 | 3 | 5 | 7 |
| 2B 通道 | 1 | 3 | 5 | 7 |
| 3 通道 | 1 | 4 | 7 | 10 |

6.4 DMX512 通道

请参考以下通道图来控制灯具

注意：

1. 如果切断 DMX 信号，灯具会保持断开信号前的状态，除非重新设置。
2. 在“功能”通道，保持通道值大概 3 秒，灯具将运行相应的功能。

1 通道模式（模式 1）:

| 通道 | 通道值 | 功能 |
|----|---------|---------------|
| 1 | 000-255 | 调光 0%→100% |

2A 通道模式（模式 2）:

| 通道 | 通道值 | 功能 |
|----|--|---|
| 1 | 000-255 | 调光 0→100% |
| 2 | 000-031 032-063 064-095 096-127 128-159 160-191 192-223 224-255 | 频闪 关 开光 频闪：由慢到快 开光 频闪：由快到慢 开光 随机频闪 开光 |

2B 通道模式（模式 3）:

| 通道 | 通道值 | 功能 |
|----|---------|---------------|
| 1 | 000-255 | 调光 0%→100% |
| 2 | 000-255 | 调光微调 |

3 通道模式（模式 4）:

| 通道 | 通道值 | 功能 |
|----|--------------------|---------------|
| 1 | 000-255 | 调光 0%→100% |
| 2 | 000-255 | 调光微调 |
| 3 | 000-031 032-063 | 频闪 关 开光 |

| | | |
|--|--|--|
| | 064-095 096-127 128-159 160-191 192-223 224-255 | 频闪：由慢到快 开光 频闪：由快到慢 开光 随机频闪 开光 |
|--|--|--|

7. 故障处理

以下是设备在运行时常出现的一些问题，并附有一些解除故障的建议：

A. 灯具不运作，没有灯光，风扇不转

1. 检查电源接触情况。
2. 检测电压。
3. 检查电源开关的指示灯。

B. 不受控制台的控制

1. 检查 DMX 信号连接器和信号线是否连接正确。
2. 检查地址码设定是否正确。
3. 如果 DMX 信号传输断断续续，检查卡侬座与信号线是否连接良好。
4. 用其他控制器试一下。
5. 检查一下 DMX 信号线和高压电线距离是否太近，那样会损坏或干扰信号电路。

C. 某个通道失灵

1. 步进电机或电机引线可能损坏。
2. 电机的驱动电路可能损坏。

8. 设备清洁

为保持灯具最佳性能，确保灯光效果最佳，保持灯具洁净绝对必要。必须定期清洁灯具，避免灰尘、污垢和烟气残留物等堆积在灯具表面或内部，清洁频率视应用环境而定。如因安装施工环境导致灰尘进入灯具，请立即清洁，避免因灰尘过多而造成灯具光学部分损坏。

- * 建议使用柔软的无绒布和优质的玻璃清洁液，在任何情况下不得使用溶剂。
- * 仔细擦干部件。
- * 至少每 20 天就得擦拭一次镜片外部。

Innovation, Quality, Performance