



Innovation, Quality, Performance



CP-18TC

说明书

使用前请仔细阅读说明书

目录

1. 安全向导

2. 技术规格

3. 如何设置灯具

4. 如何控制灯具

5. DMX512 通道

6. DMX512 连接

7. 故障处理

8. 设备清洁

7. 故障处理

以下是在运行中常出现的一些问题。并附有一些解除故障的建议：

A. 灯具不能运作，没有灯光，风扇损坏

1. 检查电源接触情况以及保险丝是否完好。
2. 检测电压。

B. 不受控台的控制

1. DMX 指示灯必须是亮的，如果不亮，检查 DMX 信号连接器和信号线，看看是否连接正确。
2. 如果 DMX 指示灯是亮的，但对通道控制没有反应，检查地址码设定是否正确。
3. 如果 DMX 信号传输断断续续，检查一下卡侬座与信号线连接是否良好。
4. 用其他的控制器试一下。
5. 检查一下，DMX 信号线和高压电线距离是否太近，那样会损坏或干扰信号电路。

C. 部分灯具不受简易控制器控制

1. 检查 DMX 信号线是否损坏或接触是否良好，检查主/副机指示灯是否正常。
2. DMX 地址设置错误，设置正确的地址。

D. 不受声控

1. 确保灯具没有接收 DMX 信号。
2. 检查麦克风看是否出故障。

E. 某个通道失灵

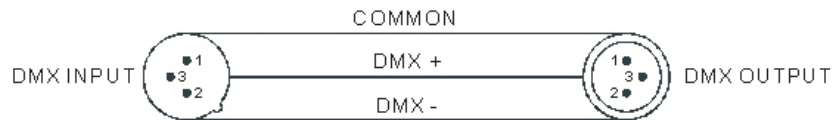
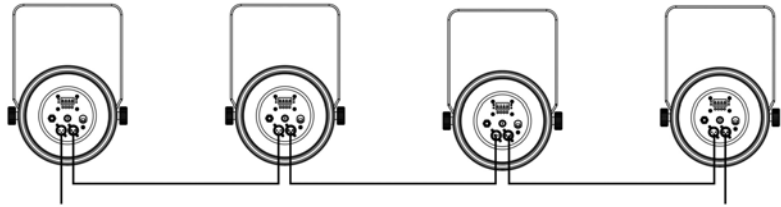
1. 步进电机可能损坏，电子机引线可能断了。
2. 电机的驱动电路可能有故障。

8. 设备清洁

- 镜片的里外和反光镜必须经常擦拭，这样可以使灯光效果更好。擦拭频率视环境而定。
- 潮湿，多烟雾，特别脏的环境容易使镜片积尘。
- 用软麻布和专用的玻璃擦洗剂。
- 仔细擦干部件。
- 至少每 20 天就得擦拭一次镜片外部。至少每 30/60 天擦一次内部。

6. DMX512 连接

DMX512 广泛应用于智能灯光的控制,最多可用 512 个通道.



Termination reduces signal errors and avoids signal transmission problems and interference. It is always advisable to connect a DMX terminal. (Resistance 120 ohm 1/4W) between pin2(DMX-) and Pin3(DMX+) of the last fixture.

1. 用 XLR 信号线连接灯具, 一端接到灯具的输出口, 另一端接到下一个灯具的输入口。XLR 信号线只能用于串联, 不可以并联。DMX512 信号传输速度很快。信号线损坏, 焊接处不牢, 接触不好等, 都会影响信号传输, 致使系统关闭。
2. 当某个单元电源断路时, DMX 输出和输入的连接是旁通的, 以致可以继续维持 DMX 线路的连通。
3. 在最后一盏灯上, DMX 输出口需要装一个终端器。焊接一个 120 欧 1/4w 的电阻在 pin2 和 pin3 之间, 装进 3-pin 的 XLR 插头之内并将它插在最后一盏灯的 DMX 输出口。
4. 每盏灯都要有一个地址码, 能够接收控台发出的信息, 范围在 0-512 之间 (通常 0&1 和 1 相等)
5. 3 芯 XLR 连接器比 5 芯 XLR 要更普遍一些。
3 芯 XLR : PIN 1: GND, PIN 2: 负信号 PIN 3: 正信号。
5 芯 XLR : PIN 1: GND, PIN 2: 负信号 PIN 3: 正信号。未使用

1. 安全向导



警告

请仔细阅读此说明书, 他包含了安装、操作、维护等重要信息

- 请保存此说明书, 作为将来的咨询依据, 如果你向其他用户推销此产品, 请确保他们也得到此手册。
所有从工厂发出的机器都是完整无缺的, 请按照说明书进行操作, 人为损坏不在保修范围内。
- 在使用产品前, 请打开仔细检查, 看产品是否有运输造成的损伤。
- 设备只允许在室内干燥处使用。
- 安装及维护请由专业人事进行。
- 移动灯具时请同时拖起底部。
- 必须把设备安装在通风良好处, 至少距离邻近平面 50 厘米, 确保通风间隙不被堵塞。
- 确保通风槽没有被封锁, 以免机器过热。
- 使用前请确保使用电压和电流与机器的要求电压和电流一致。
- 请把电源线接地, 以防触电。
- 灯具运行的最高环境温度为 40°C, 禁止在高于该温度的环境下运行。
- 不要连接任何调光器设备。
- 第一次使用会有烟和气味, 几分钟就会消失。
- 运行时请远离易燃物品, 以防火险。
- 仔细查看电源线, 如果有任何损坏立即更换。
- 不要让机器运行过长时间, 以免减少机器寿命。
- 避免易燃液体, 水或金属物体进入机器。一旦发生, 立即切断电源。
- 不要在脏乱, 尘土飞扬的环境操作机器, 定期清洗灯具
- 不要让小孩操作机器。
- 在机器运行过程中不要触摸任何导线, 可能有触电危险。
- 避免电源线与其他的线缠绕。
- 灯具移位或维修时请切断电源。
- 更换的保险丝型号必须一致。
- 出现严重运行故障, 请立即停止使用
- 不要频繁开关机器
- 外壳, 透镜或滤镜损坏时请及时更换。
- 灯具内部无可用零部件, 请勿擅自打开外壳。

- 不要试图自行维修，非专业人士维修可导致灯具损坏和功能故障。
- 如果机器不适合长时间使用，请断开电源。
- 再次运输的时候，不要使用原来是包装。
- 灯具运行时请勿直视。

电源串联最多不要超过 7 台机器，用另外一个电源串联里另外的 7 台机器

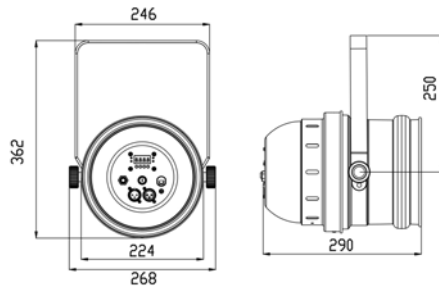
安装

灯具应该用螺丝固定在支架上。要确保安装牢固，以防止在运行时颤动滑落。还要确保固定灯具的支架稳固并且能够支撑 10 倍以上设备的重量。同时，在安装设备时，要用能承受 12 倍产品重量的安全绳。

设备必须由专业人士进行安装。设备要安装到人体不可触及，不会有行人路过或就坐的地方。

2. 技术规格

- 电压：100-240V~ 50/60Hz
- LED: 18 x 3W RGB(Tri-color)LED
- 保险丝:T 2A
- 功率: 69W
- 尺寸: 268 x290x362 mm
- 重量: 2.7 kg



模式 3&4&5:

DMX512 Configuration								
Mode 3								
CH 1	CH2	CH3	CH4	Ch5	Ch6			
Red	Green	Blue	Color	Dimmer	Strobe			
255 100% 0 0%	255 100% 0 0%	255 100% 0 0%	248-255 Color 32 241-247 Color 31 233-240 Color 30 225-232 Color 29 217-224 Color 28 210-216 Color 27 202-209 Color 26 194-201 Color 25 186-193 Color 24 179-185 Color 23 171-178 Color 22 163-170 Color 21 155-162 Color 20 148-154 Color 19 140-147 Color 18 132-139 Color 17 124-131 Color 16 117-123 Color 15 109-116 Color 14 101-108 Color 13 093-100 Color 12 086-092 Color 11 078-085 Color 10 070-077 Color 9 062-069 Color 8 055-061 Color 7 047-054 Color 6 039-046 Color 5 031-038 Color 4 024-030 Color 3 016-023 Color 2 008-015 Color 1 000-007 OFF	255 100% 0 0%	248-255 Open 240-247 Random Strobe 232-239 Open 191-231 Slow Close Fast Open 182-190 Open 140-181 Slow Open Fast Close 132-139 Open 16-131 8-15 Open 0-7 OFF			
Mode 4				Mode 5				
CH 1	CH2	CH3	CH4	CH 1	CH2	CH3	CH4	
Red	Green	Blue	Dimmer/ Strobe	Red	Green	Blue	Dimmer/ Strobe	
255 100% 0 0%	255 100% 0 0%	255 100% 0 0%	161-255 0-160	255 100% 0 0%	255 100% 0 0%	255 100% 0 0%	200-255 Fade 128-199 0-127	

3 通道:



4 通道:



6 通道:



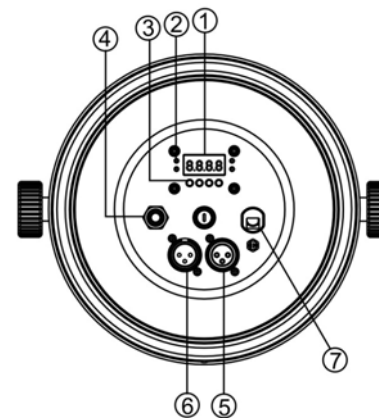
5. DMX512 通道

模式 1&2:

DMX512 Configuration						
Mode 1				Mode 2		
CH 1	CH 2	CH 3	CH 4	CH 1	CH 2	CH 3
Red	Green	Blue	Dimmer/Strobe	Red	Green	Blue
255 100%	255 100%	255 100%	248-255 Open 201-247 201-247 191-200 Sound 8-190 0-7 Off	255 100%	255 100%	255 100%

3 如何设置灯具

3.1 控制面板



① 显示屏: 显示菜单及所选功能

② LED 指示灯:

DMX	亮	DMX 输入
MASTER	亮	主机模式
SLAVE	亮	副机模式
SOUND	闪烁	声控模式

③ 按钮:

MENU	进入/查看菜单功能
DOWN	查看上一个菜单
UP	查看下一个菜单
ENTER	进入所选功能

④ 仅适用远程控制: 连接到远程控制器 CA-8/CA-9/CA-9RTX, 控制灯具选择待机, 功能和模式。

⑤ DMX 输出: 对于DMX512, 用3芯 XLR信号线接口, 用于输出信号。

⑥ **DMX 输入:** 对于 DMX512, 用 3/5 芯 XLR 信号线接口, 用于输入信号。

⑦ **电源输出:** 为另外一台机器提供电源。

3.2 主要功能

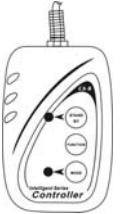
选择一个预先设定的功能, 按下 **MENU** 按钮, 选择你所想要的菜单选项。按下 **ENTER** 按钮进入所选功能, 显示屏会闪烁, 然后使用 **UP/DOWN** 按钮选择所需功能, 按下 **ENTER** 按钮确定或者等待 1 分钟直接返回主菜单。返回上一个菜单按 **MENU** 按钮。主要功能如下:

16-灯表演

在副机中, 副机 1 的跑法与主机相同, 副机 2 表示 2-灯演示, 副机 3 便是 3-灯演示等等, 为获得更好的表演效果, 可将第二台灯具设置为副机 2 (**SL2**), 即使你只有 2 台灯具。

4.2. 简易控制器(CA-8)

简易控制器只用于主/副机模式。把简易控制器连接到第一台被默认为主机的灯上, 这样控制器既可以控制第一台灯, 又可以控制其他灯具, 并进行暂停, 功能选择, 模式选择控制。



待机	暂停所有灯具			
功能	频闪 1. 同步白光频闪 2. 同种颜色频闪 3. 不同颜色频闪	颜色选择、 1. 红色 2. 蓝色 3. 紫色 4. 橙色 5. 绿色 6. 黄色 7. 洋红色 8. 蓝绿色 9. 白色	颜色跑法模式 1. 同颜色跑法模式 2. 不同颜色跑法模式 3. 一灯跑法模式 4. 两灯跑法模式 T 5. 四灯跑法模式	颜色渐变 1. 速度快 2. 速度中 3. 速度慢
模式	声控模式 1 (LED 指示灯灭)	手动模式 (LED 指示灯亮)	声控模式 2 (LED 指示灯慢闪)	自动模式 (LED 指示灯快闪)

4.3 DMX 控制器

用通用 DMX 控制器控制灯具时, 请先为灯具设置起始地址 (1-512), 以便灯具接收 DMX 信号。

按 **MENU** 按钮至显示 **Addr**, 按 **ENTER** 按钮, 显示会闪烁, 用 **UP/DOWN** 按钮选择地址码, 按 **ENTER** 至显示屏不闪烁, 或等待 1 分钟不保存退回上个菜单, 退回主菜单请按 **MENU** 按钮。

请参照以下图表设置四台灯具的起始地址:

test 自动检测

按下 **MENU** 按钮，当 **test** 菜单选项。按下 **ENTER** 按钮，灯具会根据内置程序来进行自动检测。返回菜单按 **MENU** 按钮。

temp 温度测试

按下 **MENU** 按钮，当 **temp** 在显示屏上显示时，按 **ENTER** 按钮，显示屏会显示机器的温度，返回菜单按 **MENU** 按钮。

hrs 使用时间

按下 **MENU** 按钮，当 **hrs** 在显示屏上显示时，按 **ENTER** 按钮，显示屏会显示机器工作的时间，返回菜单按 **MENU** 按钮。

ver 软件版本

按下 **MENU** 按钮，当 **ver** 在显示屏上显示时，按 **ENTER** 按钮，显示屏会显示机器的软件版本，返回菜单按 **MENU** 按钮。

4. 如何控制灯具

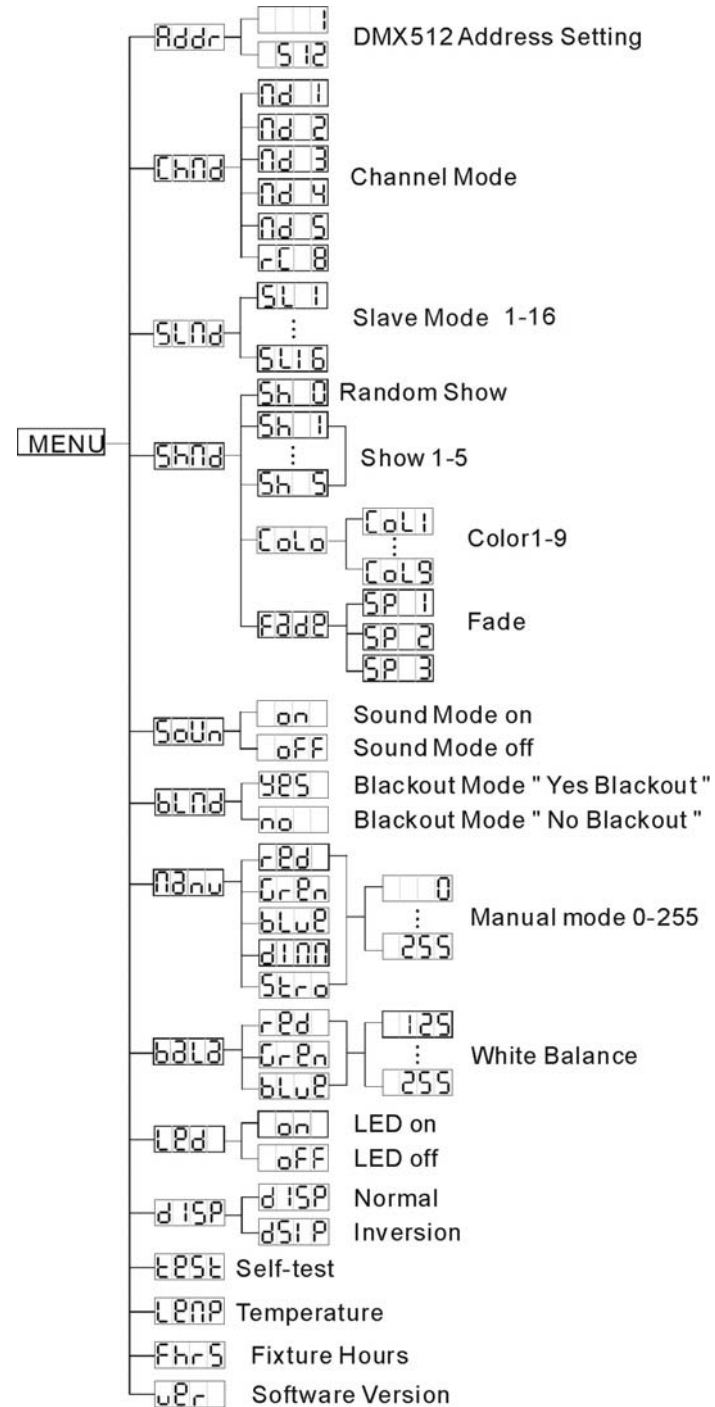
可以通过以下三种方式控制灯具：

1. 主/副机内置程序控制
2. 简易控制器控制
3. 通用 DMX 控制器控制

无须关掉灯具的电源，便可即刻进行新地址码的设定。打开灯具时，显示屏上会显示“CP21”并将所有功能复位。之后，灯具就开始准备接收 DMX 信号。

4.1 主/副机内置程序控制

机器可以串联 16 台机器并且不需要控制器进行操作，在主/副机模式下，第一台信号输入端无连接的灯具为机主，其他的机器通过菜单设置为副机 1、副机 2 …或者副机 16，第一台灯具将自动控制其他灯具在音控，同步显示，这种模式比较适合即时表演，任何机器都可以当做主机或者副机。



Addr DMX512 地址设置

按下 **MENU** 按钮,当 **Addr** 在显示屏上显示时,按 **ENTER** 按钮,显示屏会闪烁,用 **UP/DOWN** 按钮改变 **DMX512** 地址,选择好以后,按下 **ENTER** 按钮确定或者等待 1 分钟直接返回主菜单。返回上一个菜单按 **MENU** 按钮。

ChNd 通道模式

按下 **MENU** 按钮,当 **ChNd** 在显示屏上显示时,按 **ENTER** 按钮,显示屏会闪烁,使用 **UP/DOWN** 按钮选择 **Mod1** (4 通道)、**Mod2** (3 通道)、**Mod3** (6 通道)、**Mod4** (4 通道)、**Mod5** (4 通道)或者 **RC8** (RC-8) 模式,选择好以后,按下 **ENTER** 按钮保存或者等待 1 分钟直接返回主菜单。返回上一个菜单按 **MENU** 按钮。

注意:在 RC8 模式中,机器会在 RC8 控制器的操控下运转。

SLNd 副机模式

按下 **MENU** 按钮,当 **SLNd** 在显示屏上显示时,按 **ENTER** 按钮,显示屏会闪烁,使用 **UP/DOWN** 按钮选择 **SL1** (正常)、**SL2** (副机模式 2) ...或者 **SL16** (16 灯演示)模式,选择好以后,按下 **ENTER** 按钮保存或者等待 1 分钟直接返回主菜单。返回上一个菜单按 **MENU** 按钮。

ShNd 表演模式

按下 **MENU** 按钮,当 **ShNd** 在显示屏上显示时,按 **ENTER** 按钮,使用 **UP/DOWN** 按钮选择 **Sh 0** (随机演示)、**Sh 1** (演示 1)、**Sh 2** (演示 2) ... **Sh 9** (演示 5)、**CoLo** (颜色) 或者 **FAde** (渐变)模式,如果你选择颜色或者渐变模式,按 **ENTER** 确定,使用 **UP/DOWN** 按钮来选择颜色 1-9 或者调节渐变速度(速度 1:慢,速度 2:中,速度 3:快)选择好后,按下 **ENTER** 按钮保存或者等待 1 分钟直接返回主菜单。返回上一个菜单按 **MENU** 按钮。

SoUn 声控模式

按下 **MENU** 按钮,当 **SoUn** 在显示屏上显示时,按 **ENTER** 按钮,使用 **UP/DOWN** 按钮选择 **On** (声音打开)或者 **Off** (声音关闭),选择好以后,按下 **ENTER** 按钮保存或者等待 1 分钟直接返回主菜单。返回上一个菜单按 **MENU** 按钮。

BLNd 待机模式

按下 **MENU** 按钮,当 **BLNd** 在显示屏上显示时,按 **ENTER** 按钮,使用 **UP/DOWN** 按钮选择 **YES** (待机模式)或者 **NO** (正常模式),选择好以后,按下 **ENTER** 按钮保存或者等待 1 分钟直接返回主菜单。返回上一个菜单按 **MENU** 按钮。

MaNu 手动设置颜色

按下 **MENU** 按钮,当 **MaNu** 在显示屏上显示时,按 **ENTER** 按钮,使用 **UP/DOWN** 按钮选择 **Red**、**GrEE** ...或者 **Stro** (频闪),选择好以后,按下 **ENTER** 按钮确认,使用 **UP/DOWN** 按钮调整值 0~255. 选择好以后,按下 **ENTER** 按钮保存或者等待 1 分钟直接返回主菜单。返回上一个菜单按 **MENU** 按钮。

balB 白平衡

按下 **MENU** 按钮,当 **balB** 在显示屏上显示时,按 **ENTER** 按钮,使用 **UP/DOWN** 按钮选择 **Red**、**GrEE** 或者 **blUE**,选择好以后,按下 **ENTER** 按钮确认,使用 **UP/DOWN** 按钮调整颜色值 125~255,按下 **ENTER** 按钮保存或者等待 1 分钟直接返回主菜单。返回上一个菜单按 **MENU** 按钮。

LEd LED 灯演示

按下 **MENU** 按钮,当 **LEd** 在显示屏上显示时,按 **ENTER** 按钮,显示屏会闪烁,使用 **UP/DOWN** 按钮选择 **On** (一直处于演示状态)或者 **Off** (退出菜单 20s 后演示模式关闭),选择好以后,按下 **ENTER** 按钮保存或者等待 1 分钟直接返回主菜单。返回上一个菜单按 **MENU** 按钮。

diSP 反向演示

按下 **MENU** 按钮,当 **diSP** 在显示屏上显示时,按 **ENTER** 按钮,使用 **UP/DOWN** 按钮选择 **On** (正常演示)或者 **YES** (反向演示),选择好以后,按下 **ENTER** 按钮保存,返回菜单按 **MENU** 按钮。